

Taller de informática turno vespertino grupos J, K, L

Mtra. Marisol Ramírez López

marisol.ramirez.lop@slp.nuevaescuela.mx

Actividad 6 para primer grado (5-9 de octubre)

Fecha límite de entrega: viernes 9 de octubre 11:59 p.m.

Envía por medio de classroom o correo

1. Observa el siguiente vídeo: <https://youtu.be/KGaXXf-y-bc>
2. Contesta la siguiente pregunta:
¿Qué es el código ASCII?
3. Escribe la historia de cómo se desarrolló este código
4. Entra a la siguiente página <https://elcodigoascii.com.ar/>
5. Busca y apunta en una tabla (como el ejemplo) los números correspondientes a cada letra de tu nombre en mayúsculas, después convierte los números a sistema binario.

Ejemplo:

LETRAS	ASCII	64	32	16	8	4	2	1
M	77	1	0	0	1	1	0	1
A	65	1	0	0	0	0	0	1
R	82	1	0	1	0	0	1	0
I	73	1	0	0	1	0	0	1
S	83	1	0	1	0	0	1	1
O	79	1	0	0	1	1	1	1
L	76	1	0	0	1	1	0	0